
Magister arheologije/magistrica arheologije

Izbrane kvalifikacije

Ime kvalifikacije Magister arheologije/magistrica arheologije

Tip kvalifikacije Diploma druge stopnje

Vrsta kvalifikacije Izobrazba

Vrsta izobraževanja Magistrsko izobraževanje

Trajanje izobraževanja 2 leti

Kreditne točke 120 kreditnih točk

Vstopni pogoji

- Zaključen študijski program 1. stopnje s področja arheologije ali
- zaključen študijski program prve stopnje z drugih strokovnih področij, če kandidat pred vpisom opravi študijske obveznosti, ki so bistvene za nadaljevanje študija, tj. diferencialne izpite iz temeljnih arheoloških predmetov ali
- zaključen študijski program za pridobitev visoke strokovne izobrazbe, veljaven od 1. 1. 1994 do 11. 6. 2004; pred vpisom mora kandidat opraviti študijske obveznosti, ki so bistvene za nadaljevanje študija, tj. diferencialne izpite iz temeljnih arheoloških predmetov.

ISCED področje

ISCED področje
Umetnost in humanistika

ISCED podpodročje

isced podpodročje zgodovina in arheologija

Raven kvalifikacije

SOK 8
EOK 7
Druga stopnja

Učni izidi

Imetnik/imetnica kvalifikacije je usposobljen/-a za:
(splošne kompetence)

- iskanje novih virov znanja na strokovnem in znanstvenem področju,
- uporabo sodobnih informacijsko-komunikacijskih tehnologij,
- kritično refleksijo, analizo in sintezo,
- poznavanje metod in tehnik samostojnega in neodvisnega raziskovanja,
- interpretacijo raziskovalnih rezultatov na višji ravni,
- razumevanje relativnosti znanstvenih spoznanj in dosežkov,
- uporabo raziskovalnih metod v širšem spektru problemov in v novih okoliščinah,
- izvirnost in ustvarjalnost pri reševanju strokovnih problemov kakor tudi pri raziskovalnem delu,
- prevzemanje odgovornosti za vodenje in usklajevanje najzahtevnejših strokovnih nalog,
- organiziranje in vodenje dela v skupinah,
- obvladanje terenske logistike,
- koncipiranje interdisciplinarnih projektov,
- strokovno delo v večjezičnem (mednarodnem) okolju,
- samorefleksijo, kritično in celostno razmišljanje,
- razvijanje lastnih kompetenc na poklicni ravni,
- dodatno usposabljanje in vseživljenjsko učenje,

(predmetno specifične kompetence)

- poglobljeno poznavanje izbranih specialističnih področij znotraj arheologije,
- obvladovanje najnovejših arheoloških teorij, interpretacij in metod,
- kritično sledenje in interpretiranje najnovejšega razvoja v arheološki teoriji in praksi,
- razumevanje vpetosti arheologije kot vede v družbene kontekste,
- razumevanje pomena interdisciplinarnega povezovanja arheologije,
- oblikovanje izvirnega strokovnega in raziskovalnega prispevka v okviru arheologije kot znanstvene discipline,
- načrtovanje in vodenje arheoloških terenskih in poterskih raziskav,
- razumevanje delovanja slovenskih muzejev in zavoda za varstvo kulturne dediščine ter delovnih postopkov in nalog, ki jih opravljajo,
- prepoznavanje in reševanje problemov na področju evidentiranja, varovanja in promocije arheološke dediščine,
- razumevanje pomena integralnega, družbeno odgovornega in sonaravnega upravljanja z arheološko dediščino in kulturno dediščino nasploh,
- razumevanje vloge in pomena arheološke dediščine v prostorskem načrtovanju.

Ocenjevanje in zaključevanje

Uspeh na izpitu se ocenjuje z ocenami: 10 (odlično); 9 (prav dobro: nadpovprečno znanje, vendar z nekaj napakami); 8 (prav dobro: solidni rezultati); 7 (dobro); 6 (zadostno: znanje ustreza minimalnim kriterijem); 5-1 (nezadostno). Kandidat uspešno opravi izpit, če dobi oceno od zadostno (6) do odlično (10).

Napredovanje

Za napredovanje v 2. letnik mora študent v celoti opraviti študijske obveznosti, predpisane s predmetnikom in posameznimi učnimi načrti za 1. letnik, v skupnem obsegu 60 KT.

Prehodnost

Doktorski študijski programi 3. stopnje (SOK: raven 10)

Pogoji za pridobitev javne listine

Za dokončanje študijskega programa mora študent opraviti vse študijske obveznosti, ki jih predpisujejo študijski program in učni načrti posameznih predmetov, v skupnem obsegu 120 KT.

Izvajalci kvalifikacije

Univerza v Ljubljani, Filozofska fakulteta

URL

<https://arheologija.ff.uni-lj.si/>
